



Reglement

§1 Spielfeld

Gespielt wird in der Dreifachturnhalle Ebni, wobei das Spielfeld seitlich mit Banden begrenzt ist. Es gibt Torabstoss und Eckball. Wenn der Ball ins Seitenaus geht, muss er flach eingerollt werden. Die Corner werden mit dem Fuss getreten. Bei Berührung des Hallendaches oder eines Gerätes gibt es indirekten Freistoss für die gegnerische Mannschaft. Als Strafraum dient der ausgezogene Handballkreis.

§2 Anzahl Spieler

E- und D-Junioren:	1 Torhüter und 5 Feldspieler
F-Junioren / Piccollo:	1 Torhüter und 4 Feldspieler
C-, B- und A-Junioren:	1 Torhüter und 4 Feldspieler
Aktive:	1 Torhüter und 4 Feldspieler

Pro Kategorie sind 11 Spieler preisberechtigt.

Die Teilnehmer müssen der Spielleitung mind. 15 min vor dem ersten Spiel die Spielerpässe mit einer aktuellen Mannschaftsliste abgeben.

Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft und einer Kategorie eingesetzt werden.

§3 Spieldauer

F-,E- und D-Junioren:	9 min
Andere Kategorien:	11 min

Zwischen den Spielen ist eine Pause von einer Minute eingeplant. Die Mannschaften haben sich für die Spiele rechtzeitig in der Halle einzufinden.

§4 Auswechslungen

Die Wechselzonen befinden sich hinter dem eigenen Tor. Es kann frei und beliebig oft gewechselt werden, das Spiel wird deswegen nicht unterbrochen.

§5 Ausrüstung

Es muss in einheitlichen Tenues gespielt werden. Es dürfen nur saubere Turnschuhe mit hellfarbigen Sohlen ohne Stollen verwendet werden. Das Tragen von Schienbeinschonern ist obligatorisch.

§6 Anstoss/Freistoss/Strafstoss

Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt in Richtung Matchuhr.

Freistösse werden indirekt gespielt. Die gegnerische Mannschaft hat dabei einen Abstand von 4 Metern einzuhalten.

Der Strafstoss wird von der Penaltylinie des Handballfeldes getreten.

§7 Torabstoss/Torauskick/Torabwurf

F-,E- und D-Junioren: Der Ball muss vor der Mittellinie den Boden, die Bande oder einen Spieler berühren.

Bei allen anderen Kategorien sind Torhüterabspiele über das ganze Spielfeld möglich.

§8 Rückpassregel

Bei den F- und E-Junioren ist der Rückpass erlaubt. Bei allen anderen Kategorien gilt die Rückpassregel.

§9 Punkteregel

Ein Sieg gibt 3 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt.

Bei Punktgleichheit entscheidet:

1. Die Direktbegegnung
2. Die Tordifferenz
3. Die Anzahl geschossener Tore
4. Das Penaltyschiessen

Die Viertelfinal-, Halbfinal- und Finalspiele werden bei unentschiedenem Ausgang im Penaltyschiessen entschieden. Es gibt keine Verlängerung.

§10 Strafen

Eine gelbe Karte hat eine Zeitstrafe von 2 Minuten zur Folge, bei einer roten Karte wird der betroffene Spieler oder Betreuer vom Turnier ausgeschlossen. Verspätetes- oder Nicht-Antreten einer Mannschaft hat eine 3:0 Forfaitniederlage zur Folge.

§11 Protest

Ein Protest ist umgehend nach Ablauf des Spiels beim Jurytisch zu deponieren. Mit der Einreichung des Protestes ist ein Depot von CHF 100.00 zu hinterlegen. Erweist sich der Protest als gerechtfertigt, wird das Depot zurückerstattet. Im anderen Falle verfällt der Betrag zugunsten des Organisators. Die Spielkommission entscheidet endgültig.

§12 Versicherung/Haftpflicht/Diebstahl

Die Versicherung ist Sache der Spieler. Für Unfall und Diebstahl lehnt der Veranstalter jegliche Haftung ab.

Wertsachen nicht in der Garderobe liegen lassen!!

§13 Weisungen

- In der ganzen Halle ist striktes Rauchverbot.
- Getränke und Esswaren dürfen nur in der Festwirtschaft konsumiert werden.
- In den Garderoben sowie auf dem ganzen Turnierareal ist für Reinlichkeit und Ordnung zu sorgen. Bei Abgabe der Spielerliste wird hierfür als Sicherheit eine Kautions von CHF 100.00 eingezogen, welche bei korrektem Verhalten bei Turnierende zurückbezahlt wird.